APPARATUS FOR FORMING TEXTURE LAYER ON IMAGE

Publication number: JP2001018380

Publication date: 2001-01-23 Inventor: WEN XIN

Applicant: EASTMAN KODAK CO

Classification:

- international: B41J2/01; B41J3/407; B41M5/00; B41M7/00;

B41J2/01; B41J3/407; B41M5/00; B41M7/00; (IPC1-7):

B41J2/01; B41M5/00; B41M7/00

- European: B41J2/01; B41J3/407; B41M7/00C

Application number: JP20000159623 20000530 Priority number(s): US19990325078 19990603

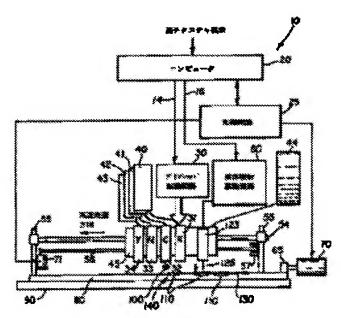
Also published as:

EP1057631 (A1) US6193361 (B1) EP1057631 (B1)

Report a data error here

Abstract of JP2001018380

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an apparatus for providing the texture of a different face on an image. SOLUTION: The apparatus for forming a face texture in response to a face texture signal 16 has a liquid jet head 123 suitable for jetting polymer liquid. The apparatus positions a receiver with respect to the liquid jet head and a ink receiver 80 having a previously formed image and jets polymer liquid from the liquid jet head 123 onto the image according to the face texture signal 16 in order to form a solid polymer layer having a desired face texture on the image.



Data supplied from the esp@cenet database - Worldwide

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2001-18380 (P2001-18380A)

(43)公開日 平成13年1月23日(2001.1.23)

(51) Int.Cl. ⁷		識別記号	FΙ		テーマコード(参考)
B 4 1 J	2/01		B41J	3/04	101Z
B41M	5/00		B41M	5/00	Α
	7/00			7/00	

審査請求 未請求 請求項の数3 OL (全 8 頁)

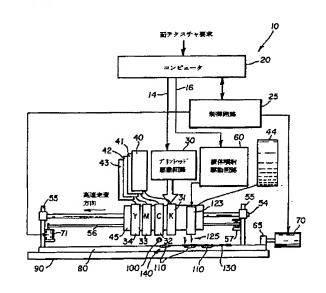
(21)出願番号	特願2000-159623(P2000-159623)	(71)出顧人	590000846
(22)出顧日	平成12年5月30日(2000.5.30)		イーストマン コダック カンパニー アメリカ合衆国, ニューヨーク14650, ロ
(01) /#/ #-##:	0.05.05.0	(max) resource to	チェスター,ステイト ストリート343
(31)優先権主張番号	3 2 5 0 7 8	(72)発明者	シン ウェン
(32)優先日	平成11年6月3日(1999.6.3)		アメリカ合衆国 ニューヨーク 14618
(33)優先権主張国	米国(US)		ロチェスター ティルストーン・プレース 70
		(74)代理人	100070150
			弁理士 伊東 忠彦 (外1名)
		1	

(54) 【発明の名称】 画像上にテクスチャ化された層を形成する装置

(57)【要約】

【課題】 本発明の目的は、画像上に、異なる面のテクスチャを設けることができる装置を提供することを提供することである。

【解決手段】 面テクスチャ信号に応じて、面テクスチャを有する層を形成する装置は、ポリマ液体を噴射するために適合した液体噴射へッドを有する。装置は、液体噴射へッドと予め形成された画像を有する受け体に関して、受け体の位置を決めし、そして、画像上に所望の面テクスチャを有する固体ポリマ層を形成するために、面テクスチャ信号に従って画像上へ、液体噴射へッドに、ポリマ液体を噴射させる。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 面テクスチャ信号に応じて、面テクスチ ャを有する層を形成する装置であって、

- a) ポリマ液体を噴射するために適合した液体噴射へッ ドと、
- b)液体噴射ヘッドと予め形成された画像を有する受け 体に関して、受け体の位置を決める手段と、
- c) 画像上に所望の面テクスチャを有する固体ポリマ層 を形成するために、面テクスチャ信号に従って画像上 へ、液体噴射ヘッドに、ボリマ液体を噴射させる手段と 10 クを減少し、インク保護を改善し、且つ可変の大きさの を有する装置。

【請求項2】 インク画像と、インク画像上に面テクス チャ信号に応じて面テクスチャを有する層を形成する装 置であって、

- a) 受け体上にインク画像を形成するための、少なくと も1つのインクジェットプリントヘッドと、
- b)ポリマ液体を噴出するのに適合した液体噴出ヘッド
- c)液体噴射ヘッドに関して、インク画像を有する受け 体の位置を決める手段と、
- d) インク画像上に所望の面テクスチャを有する固体ボ リマ層を形成するために、面テクスチャ信号に従ってイ ンク画像上へ、液体噴射ヘッドに、ポリマ液体を噴射さ せる手段とを有する装置。

【請求項3】 面テクスチャ信号に応じて、画像の異な る位置に、異なる面テクスチャを有する層を、画像上 に、形成する装置であって.

- a) ポリマ液体を噴射ために適合した液体噴射ヘッド Ł,
- 体に関して、受け体の位置を決める手段と、
- c) 画像上に、異なる位置に、異なる面テクスチャを有 する固体ポリマ層を形成するために、面テクスチャ信号 に従って画像上へ、液体噴射ヘッドに異なる量のポリマ 液体を噴射させる手段とを有する装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、画像上へのテクス チャ化された層の形成に関する。

[0002]

【従来の技術】Хіп Wепによる"保護フィルムを 有するインク画像の形成"と題する同時に出願された米 国特許出願番号09/325,077を参照し、参照に よりここに組み込まれる。

【0003】インクジェットプリンタは、衝撃が無く、 低雑音特性で、普通紙との両立性のために、ディジタル 出力界において、卓越した競争相手である。インクジェ ット印刷は、電子写真でのように、トナーの転送と固定 の複雑さ及び、熱抵抗印刷技術の印刷インターフェース 続したインクの噴出又は、要求に応じた滴のインクの噴 出を含む。1970年のKyser他による米国特許番 号3,946,398は、ビエゾ電気結晶に高電圧を与 え、結晶を曲げ、インク貯蔵器に圧力を加え、要求に応 じて滴を噴射する、要求に応じた滴のインクの噴出のイ ンクジェットプリンタを開示する。ピエゾ電気インクジ ェットプリンタは、押しモード、ずれモード、圧縮モー ドでもピエゾ電気結晶を使用する。EP827833A 2と₩○98/08687は、チャネル間のクロストー インク滴を噴射できる、ピエゾ電気インクジェットプリ ンタヘッド装置を開示する。

【0004】Endo他による米国特許4,723,1 29は、電力パルスを、ノズル中で液体のインクと熱接 触をする熱電ヒータに与える熱電ドロップオンデマンド インクジェットプリンタを開示する。熱電ヒータからの 熱は、インク中に上記バブルを発生し、ヒータ基板の端 に沿って、小開口から噴射されるインク滴を発生する。 この技術は、BubblejetTM (日本のキャノン 20 株式会社の商標)によって知られている。

【0005】近年、インクジェット印刷技術は非常に進 歩し、それによって,インクジェットプリンタは、ハロ ゲン化銀の写真印刷に近い画像を提供できる。写真に対 する1つの基本的な要求は、面テクスチャ特性である。 ハロゲン化銀写真は、面テクスチャの2つの一般的な 形:光沢面とつや消し面を有する。面形状の形式は、ユ ーザの好みによりユーザ毎に異なる傾向にある。光沢 は、面に関連したつやと輝きを指し、あるユーザには、 好まれる。光沢面は、通常は、平滑面により作られる。 b)液体噴射ヘッドと予め形成された画像を有する受け 30 この光沢面の1つの特性又は欠点は、画像を見ること は、照明と視角に依存していることである。これが、あ るユーザには、照明と見る角度に依存しないつや消し面 が好まれる理由である。つや消し面は、光を異なる方向 に散乱させる例えば、粗い又は、粒状の面のある面テク スチャにより設けられる。光の散乱は、光沢を減少し、 様々な方向から見て、一定の画像の見え方を保つことが できる。しばしば、穏やかなつや消し面は、サテン面と 呼ばれる。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】インク画像がハロゲン 40 化銀写真をまねることができるには、インク画像に、光 沢とつや消しテクスチャの両方を便利に提供できること が必要である。

[00071

【課題を解決するための手段】本発明の目的は、画像上 に、異なる面のテクスチャを設けることである。

【0008】本発明の他の目的は、画像上に、インクジ エット装置を使用して、可変の面テクスチャを設けると とである.

での圧力接触を避ける。インクジェット印刷機構は、連 50 【0009】本発明の更なる目的は、画像の異なる領域

に、可変の光沢レベルを設けることである。

【0010】これらの目的は、面テクスチャ信号に応じ て、面テクスチャを有する層を形成する装置であって、

- a) ポリマ液体を噴射ために適合した液体噴射ヘッド
- b) 液体噴射ヘッドと予め形成された画像を有する受け 体に関して、受け体の位置を決める手段と、
- c) 画像上に所望の面テクスチャを有する固体ボリマ層 を形成するために、面テクスチャ信号に従って画像上 へ、液体噴射ヘッドに、ポリマ液体を噴射させる手段と 10 す情報を有する。特に、面テクスチャ信号16は、異な を有する装置により達成される。

【0011】本発明の特徴は、テクスチャ化された面 を、インク画像のような画像上に生成でき、それによっ て、ユーザの好みにより、画像の光沢を、光沢からつや 消しテクスチャへ変えることができる。

【0012】本発明の他の特徴は、テクスチャ面は、液 体噴出プリントヘッドを使用してポリマ液体を噴出する ことにより生成され、そして、続いて、インク画像上に ボリマ液体の重合が生成される。

ジタル信号は、画像のフレームを画定し、画像上でフレ ームは、隣接領域のテクスチャと異なるテクスチャを有 する。

【0014】本発明の優位点は、インク画像が生成され た後に、光沢インク受け体上でつや消し面テクスチャを 生成でき、それによって、ユーザは、ユーザの好みによ って、光沢又は、つや消しテクスチャのいずれかを選択 できることである。

【0015】本発明の他の優位点は、受け体貯蔵部を変 えること無く、ハロゲン化銀写真プリントの面テクスチ 30 いる。プリントヘッド移動モータ71は、ステッピング ャを真似るために、テクスチャ化された面を変化でき

【0016】さらに、本発明の他の優位点は、ユーザの 希望に従って、つや消し面の面トポロジーを、入力面ト ポロジーディジタル画像に従って、液体駆動回路により 制御できることである。異なるアプリケーションに対し て、異なるトポロジーを生成できる。

[0017]

【発明の実施の形態】本発明は、画像上へのテクスチャ 化された層の配置に関する。画像はインクジェット印刷 40 0とプリントヘッド移動モータ71は両方とも双方向で で形成されているのが好ましい。

【0018】図1は、コンピュータ20、制御電子回路 25、プリントヘッド駆動電子回路30、クロ(K) シアン(C)マゼンダ(M)及び、黄色(Y)を印刷す るためのインクジェットプリントヘッド31-34及 び、プリントヘッド31-34へそれぞれのカラーイン クを供給する複数のインク貯蔵部40-43を有するイ ンクジェット印刷装置10を示す。印刷されるべきディ ジタル画像は、コンピュータ20から入力されるか或は

ータ20へ入力される。以下に述べる様に、コンピュー タ20は、ディジタル画像14を、プリントヘッド駆動 電子回路30送る。ディジタル画像14は、受け体80 上に形成されるべきインク画像140を画定する。面テ クスチャ要求に従って、コンピュータ20は、インク画 像140(図3)上に形成されるべきポリマ層150上 の面テクスチャの特性を画定する、面テクスチャディジ タル信号16を生成する。面テクスチャディジタル信号 16は、形成されるべき層の望まれた面テクスチャを示

る画素(図4)に対応するポリマ層の面テクスチャを規

定する画像ファイルでも良い。

【0019】本発明では、用語、面テクスチャは、平面 は平滑面からの面及び、髙さ変化である。面テクスチャ を、面テクスチャの不規則さを表す平均粗さにより記述 できる。面テクスチャの輪郭は、コンピュータ分析技術 のディジタル輪郭測定機により測定できる。そのような 測定機の一例は、英国、ハーツ、ワットフォード、ビー コインスツルメント社 (Veeco Instrume 【0013】本発明の更なる特徴は、面テクスチャディ 20 nts Inc.)のスタイラス輪郭測定機、Dekt ak 3STである。

> 【0020】プリントヘッド31-34は、(図1の矢 印で示される) 高速走査方向へ活動レール54に沿って プリントヘッド移動モータ71により移動されるホルダ 45に固定されている。活動レールは、支持体55によ り支持されている。プリントヘッド31-34、液体噴 射ヘッド123、及び、ホルダ45は、図1に示す幾つ かの機構で搬送される。特に、ベルト56、プーリー機 構57及び、プリントヘッド移動モータ71が示されて モータ又は、サーボシステムを有するDCモータでもよ 4.

> 【0021】インクジェット印刷装置10は、受け体搬 送モータ70、インク受け体80及び、プラテン90を 有する。受け体80は、プラテン90により支持されて いる。受け体搬送モータ70は、受け体80とインクジ ェットプリントヘッド31-34の間の相対的な移動 を、受け体80を高速走査方向に直行する低速移動方向 に移動するローラ65で提供する。受け体搬送モータ7 あり、プリントヘッド31-34、液体噴射ヘッド12 3及び、受け体80を、開始位置に戻るように移動でき る。

【0022】インクジェット印刷装置10は、以下に示 すように、ポリマ液体をインク画像に送るための、液体 噴射駆動電子回路60と液体噴射ヘッド123を更に有 する。液体噴射ヘッド123は、液体貯蔵部44から供 給される、ポリマ液体を含む。液体噴射ヘッド123 は、前述の様に、熱的インクジェット又は、ピエゾ電気 生成される。面テクスチャ要求はユーザによりコンピュ 50 のいずれかのンクジェットブリントヘッドであることが

形成される。

画素値に噴射されるべきポリマ液体滴125の数と量に 変換する。ステップ270で、ポリマ液体スポット13 0の凝固後、ポリマ層の厚さ又は、高さは、ユーザによ り要求された光沢レベルを生じるこの画像画素400に

望ましい。インクジェットプリントヘッドが使用される場合には、ポリマ液体は、インクジェット印刷と同様に、別々のポリマ液体滴125で、インク画像へ転送される。ポリマ液体スポット130は、それゆえ、液体受け体80上に形成される。コンピュータ20は、液体噴射駆動電子回路60を制御し、インク受け体80に与えられるポリマ液体の量又は、位置を決定する。ポリマ層150は、図5に示すように、インク受け体80の全体に亘って、又は、インク画像140の部分のみに形成される。

【0027】本発明では、知覚された光沢レベルは輪郭測定機により測定された粗さと相関がとられる。輪郭測定機により測定された粗さは、ボリマ液体の量と各画像画素400で要求される固体ボリマ層150の厚さに較10 正される。図4では、ボリマ層150のより大きな厚さ(又は、高さ)は、濃い灰色で表され、中間又はより小さな薄さは、薄い灰色でそれぞれ表される。

【0023】図1では、液体噴射ヘッド123はホルダ45に取りつけられ、そして、同時に、プリントヘッド31-34と同じ搬送機構により移動される。代わりに、液体噴射ヘッド123は、別の搬送機構に取りつけられても良い。液体噴射ヘッド123は、ページ幅の配列のノズルを含むこともでき、それによって、液体噴射ヘッド123と受け体80の間の相対的な移動は、受け体搬送モータ70の作動のもとに、受け体80を移動するローラ65によって提供できる。

【0028】図5は、図4と関連して説明した、面テクスチャディジタル信号16に従ってなされた1つの望ましい面テクスチャの設計を示す。中央の画像500とフレーム画像510は、(図2の)ステップ250に関して説明した手続を用いてプリントヘッド31-34により、光沢インク受け体80に印刷される。

【0024】インクジェット印刷装置10の動作を図2に示す。ステップ200で印刷動作を開始するために、ユーザは、ステップ210で示すように、コンピュータ20で形成されるべき画像の面テクスチャ要求を入力する。例えば、ユーザは、画像上に、光沢又は、つや消し面テクスチャを選択できる。ユーザは、面テクスチャにより生成できる特定の度合いの光沢も要求できる。図3は、(ステップ280の印刷終了で)望まれた面テクスチャを有する、完了したインク画像170を示す。インク受け体80は、インク画像140を形成する複数のインク画素110を含む。固体ボリマ層150は、インク画像140上に形成される。ボリマ層150の面テクスチャは、コンピュータ20からの面テクスチャディジタル信号16に従って生成される。

【0029】面テクスチャディジタル信号16は、フレーム画像510については、中央画像500に対するボリマ層150の面テクスチャと異なるボリマ層150の面テクスチャを画定することができることが理解されるであろう。中央画像500は、ユーザの顔又は、景色の画像でも良い。フレーム画像510は、絵画マスクを表すパターン又は、ディスニー映画ジュラシックパークからのテーマのような装飾的な境界でも良い。ステップ260と270で記述した様に、ボリマ層150を形成することにより、フレーム画像510に亘ってつや消し面テクスチャが生成される。図5の設計は、多くのユーザを喜ばせ且つ望まれているように、光沢のある中央画像500を周囲のつや消しフレーム画像510から目立たせる

【0025】ステップ220では、ユーザは面テクスチャを変えたいかどうかの選択が与えられる。答えがyesなら、面テクスチャディジタル信号16は、ステップ230で設計される。面テクスチャディジタル信号の特定の例は、複数の画像画素400と面テクスチャ特性を有するディジタル画像として図4に示される。面テクスチャの設計バターンを図5に示す。

【0030】次にインク画像は、ステップ240で最初に印刷される。ディジタル画像を、コンピュータ20で入力又は、生成することができる。ディジタル画像は、例えば、明暗スケール較正、色変換、ハーフトーン、インク描画等の良く知られた技術の画像処理アルゴリズムにより、コンピュータ20中で処理される。インク受け体80は、インクジェット印刷装置10にロードされ、40で、受け体モータ70の制御のもとでローラ65により移動される。ユーザが、ステップ220で、インク画像140の面テクスチャが変わらないように選択した場合には、ユーザ要求に従って面形式が選択される。ポリマ液体は与えられない。これは、現在市場にある、一般的なインクジェットプリンタの動作モードである。【0031】ユーザが、ステップ220で、インク画像

【0026】複数の画像画素400を有するディジタル画像の形式である面テクスチャディジタル信号16を図4に示す。各画像画素400は、望まれた面テクスチャ特性を形成するために、特定の画素に噴射するボリマ液体の量を記述する少なくとも1つの画素値(図示していない)に関連する。(ステップ260で)インク画像140上にポリマ液体を送る処理では、これらの画素値は、コンピュータ20により、制御電子回路25へ送られ、そして、順に、液体噴射駆動電子回路60へ送られる。流体時間駆動電子回路60へ送られる。流体時間駆動電子回路60人は一下表情を対応される

はいりに関連する。(ステップ260で)インク画像1 40上にポリマ液体を送る処理では、これらの画素値 は、コンピュータ20により、制御電子回路25へ送ら れ、そして、順に、液体噴射駆動電子回路60へ送られ る。液体噴射駆動電子回路60は、画素値を、対応する 50 140の面テクスチャが変えるように選択した場合に は、インクジェット印刷装置10にロードされている受け体80は、光沢か或はつや消し面である。しかし、イ

け体を準備するだけで良く、これは本発明の1つの優位 点である。例えば、光沢のあるインク受け体80が使用 され得る。図5に関連して説明した例のように、面テク スチャディジタル信号16に従って、ポリマ液体を与え ることにより、インク画像80を、光沢か又はつや消し のいずれかで作ることができる。代わりに、つや消しイ ンク受け体80を使用できる。光沢を、面テクスチャデ ィジタル信号16により画定されるインク画像の異なる 領域で、増加させ又は、減少させることができる。本発 明のこの特徴は、印刷現場に準備しておかねばならない 10 液のような、水性の溶液、ボリマ分散、ボリマ懸濁液、 インク受け体の形式を減少させ、そして、受け体間の交 換による操作者の中断を節約できる。

【0032】コンピュータ20は、ディジタル画像14 を表す信号を、ディジタル画像データに従ってプリント ヘッド31-34に電子的信号を供給するプリントヘッ ド駆動電子回路30へ送る。各印刷バスで、コンピュー タ20は、受け体搬送モータ70とプリントヘッド移動 モータ71を動作させる制御電子回路25を制御する。 コンピュータ20の制御のもとで、受け体80は、画像 画素が形成されるように配置され、そして、プリントへ 20 ッド移動モータ71はインクジェットプリントヘッド3 1-34を(図1に示す)高速走査方向へ移動する。ブ リントヘッド駆動電子回路30は、受け体80のインク 受け面上にインク画素110を形成するために、プリン トヘッド31-34が、インク小滴100を受け体80 に送るように動作する。各インク画像140は通常は、 複数のバスによる印刷で形成される。

【0033】インク画像140が印刷された後、ステッ プ250で、面テクスチャが印刷されるか否かが質問さ れる。面テクスチャが印刷されない場合には、ステップ 30 280で印刷動作が終了する。

【0034】ステップ260で、面テクスチャが印刷さ れる場合には、ボリマ液体が、インク受け体80上に印 刷されたインク画像140上に与えられる。コンピュー タ20は、面テクスチャディジタル信号16を、面テク スチャ要求に従って、液体噴射駆動電子回路60へ送 る。(図4で)上述した様に、面テクスチャディジタル 信号16は、インク受け体80上の各位置に与えられる ボリマ液体の量を決定する。ボリマ液体は、液体噴射へ ッド123により、個々のポリマ液体滴125で、14 0へ送られる。ポリマ液体滴125は、インク受け体8 0上のインク画像140上に、ポリマ液体スポット13 0を形成する。インク画素110の形成とポリマ液体滴 125の噴射の間の時間間隔は、コンピュータ20によ り制御される。ポリマ液体が与えられる前に、インク画 素110は、インク受け体80の面上で明らかに乾いて いることが好ましい。

【0035】インクジェット印刷装置10の動作を概観 すると、プリントヘッド電子回路は、ディジタル画像Ⅰ 4に従って、インク画像140を形成するために、イン 50 ラス200プリンタのビエゾ電気プリントヘッドのイン

ク受け体80上に、インク画素110を形成するため に、異なる位置に受け体にインクを送るために、プリン トヘッド31-34を移動する。液体噴射駆動電子回路 60は、第1のインクジェットプリントヘッドにより形 成された画素上にポリマ液体を与えるために、液体噴射 ヘッド123を移動し、それによって、ステップ210 でユーザにより要求されたつや消し面感覚の形式を生成 するために固体ポリマ層150を形成する。

【0036】重合の液体は、レジン又は、ラテックス溶 又は、ポリマ溶解物であっても良い。ポリマは、単一形 式のモノマー又は、1つの形式のモノマー以上の共重合 体を含むことができる。共重合は、ブロック化又は、ラ ンダム化されることができる。以下に述べる様に、ポリ マは、重合により凝固したときに、固体ポリマ層150 を形成する。重合の液体は、シリカ、粘土、雲母のよう なコロイド状粒子又は、ポリマ粒子を含んでも良い。粒 子は典型的には、直径が $0.1-3\mu$ mの範囲である。 重合の液体は、安定化剤、界面活性化剤、粘着性改質 剤、湿潤剤及び、他の成分を含むこともできる。これら の追加の成分は、重合の液体が効果的に、液体噴射ヘッ ド60のノズルから噴射されるのを助け、ノズルで重合 の液体が乾燥するのを防ぎ、又は、インク画像140に 亘ってポリマが適切に合体するのを助ける。本発明で試 験したポリマ液体の例は、以下の様である。

【0037】つや消し面感覚は、図3に示すように、ポ リマ層150の粗い面特徴により光を散乱することによ り生成される。面粗さは、面テクスチャディジタル信号 16に従って各画像画素400に噴射されたポリマ液体 の量を制御することにより生成されることができる。面 粗さと光の散乱は、ポリマ液体中のコロイド状粒子によ り向上される。コロイド状粒子は、以下に述べる様に、 ポリマ層150の形成過程で、ポリマとインク受け体の 橋かけのつなぎができる。

【0038】本発明では、インク画像140は、熱イン クジェットHP1200プロフェショナルシリーズカラ ープリンタ及び、ピエゾ電気インクジェットエプソンカ ラースタイラス900プリンタを使用して印刷されてい る。コダックインクジェットフォトペーパ、エプソング 40 ロッシフィルム、クオリティグロッシペーパ及び、フォ トペーパが、エプソンカラースタイラス900プリンタ で使用される。コダックインクジェットフォトペーパ、 HPプレミアムインクジェットグロッシペーパ、HPプ レミアムフォトペーパ、HPフォトペーパが、HP12 00プロフェショナルシリーズカラープリンタで使用さ れる。

【0039】エプソンカラースタイラス200プリンタ が、インク画像140状にポリマ液体を噴射するのに使 用される。ポリマ液体は最初に、エプソンカラースタイ

クカートリッジに送られる。泡状の材料のブロックが、 ボリマ液体を保持するためにカートリッジに置かれ、印 刷中に、液体の動きを低下させる。ポリマ液体は、5% から10%のAQポリマ又は、2%のポリビニルビリジ ン又は、5%のポリウレタンを水性溶液中に含むことが できる。グリセリンも、5%濃度で湿潤剤として、ポリ マ液体に加えることができる。

【0040】インク画像140は、受け体80上に、エ プソンカラースタイラス900プリンタと、HP120 0プロフェショナルシリーズカラープリンタを使用して 10 少する。 印刷されている。インク画像140を担うインク受け体 80は、エプソンカラースタイラス200プリンタへ入 れられる。面テクスチャディジタル信号16を含む画像 ファイルは、コンピュータで設計されている。画像に は、均一の密度を有する少なくとも1つの領域を含んで いる。画像ファイルは、エプソンカラースタイラス20 0プリンタへ送られる。ポリマ液体は、画像ファイルに 従って、インク画像140上に湿ったポリマ液体スポッ ト130を形成するために、(ビエゾ電気プリントへっ リマ液体スポット130の位置と量は、面テクスチャ要 求に従って、画像として設計することにより制御され る。例えば、ボリマ液体の1つ又はそれ以上の複数の単 一層がインク画像140上に塗布される。印刷解像度 (1インチあたりのドット数)、画素当りの液体噴射滴 123、印刷速度、ボリマ液体の噴射の滴の量も変えら れる。

【0041】本発明の1つの優位点は、ポリマ液体の塗 布は、インク画像と(接触ローラのような)塗布器との 接触を要しないことである。インク画像と接触してポリ 30 マ液体を塗布することは、インク画像を乱し、画質を非 常に劣化させることが分かった。

【0042】ステップ270では、固体ポリマ層150 は、ポリマ液体スポット130により形成される。図3 に示すように、完了したインク画像170は複数のイン ク画素110と望ましい面テクスチャを有するポリマ層 140を含む、インク画像140を有する。ポリマ液体 スポット130は、ステップ260で、面テクスチャデ ィジタル信号16に従って、インク画像140上に塗布 される。ポリマ液体スポット130は、インク画像14 0上に亘って固体ボリマ層150を形成するために重合 される。ポリマ層150とインク受け体80の間に、強 い化学的結合が形成される。従来技術で知られている様 に、重合は空中で乾燥されることにより、及び/又は、 加熱又は、放射の手助けで発生する。固体ボリマ層15 0は、インク画像を見るために透明であることが好まし

【0043】ポリマ層150の面テクスチャは、面テク スチャディジタル信号16で定義されているポリマ液体 スポット130の数と位置を制御することにより可変で 50 30 プリントヘッド駆動電子回路

きる。ポリマ層150の結果の面テクスチャは、前述の 面輪郭測定機により量的に測定される。平均粗さのよう な量的な測定基準は、粗さを特徴づけ、そして、面テク スチャディジタル信号により設定された意図された目標 を監視するために使用される。固体ポリマ層 150(図 3) の高さ変化は、各画素毎に、0 μm (ポリマスポッ ト無し) から10 µmの間の範囲であることが好まし

い。ポリマ層150は、制御されたように、フォトンの 分散を増加し、インク画像インク画像140の光沢を減

【0044】インク画像140の領域に亘って、液体噴 射ヘッド123により均一に噴射された平滑なポリマ層 150で、光沢面も達成される。ボリマ層150の更な る利益は、インク画像140の耐久性も向上することで ある。画像の詳細は、上述の米国特許出願番号09/3 25,077に記載されている。

【0045】上述の様にインクジェット印刷装置により 印刷されたインク画像140のかわりに、熱色素拡散プ リンタ、レーザ熱昇華、熱ワックスプリンタ、電子写真 ドである)液体噴射ヘッド123により噴射される。ポ 20 プリンタ、及び、写真プリンタによっても、インク画像 140を印刷できる。ボリマ層150を、これらの技術 により印刷されたインク画像140上に形成できる。

【0046】インク画像140の印刷と、ポリマ層15 0の形成は、示されているように、ステップ280で完 了する。

[0047]

【発明の効果】本発明により、画像上に、異なる面のテ クスチャを設けることができる装置を提供することがで きる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に従ったインクジェット印刷装置の概略 を示す図である。

【図2】図2に示すインクジェット印刷装置の動作のフ ロー図である。

【図3】図1の装置によって形成されたインク画像及び 透明固体ポリマ保護フィルムを有する受け体の断面図で

【図4】図1の面テクスチャディジタル信号の異なる画 像画素に対応する面テクスチャに関する情報を示す図で

【図5】図4で設定された情報を使用してつや消し面の フレームにより囲まれた画像の本発明の実施例を示す図 である。

【符号の説明】

1.0 インクジェット印刷装置

14 ディジタル画像

16 面テクスチャディジタル信号

20 コンピュータ

25 制御電子回路

12

11

31、32,33,34 インクジェットプリントヘッ

` . . .

40、41,42,43 インク貯蔵部

44 液体貯蔵部

45 ホルダ

54 活動レール

55 支持体

56 ベルト

57 プーリ機構

60 液体噴射駆動電子回路

65 ローラ

70 受け体搬送モータ

71 プリントヘッド移動モータ

80 インク受け体

90 プラテン

100 インク滴

110 インク画素

123 液体噴射ヘッド

*125 ポリマ液体滴

130 ポリマ液体スポット

140 インク画像

150 ポリマ層

170 完了したインク画像

200 印刷開始

210 面テクスチャ要求の入力

220 面テクスチャを変える?

230 面テクスチャディジタル画像の設計

10 240 インク画像の印刷

250 面テクスチャ印刷?

260 ポリマ液体をテクスチャパターンに噴射

270 固体ポリマテクスチャの形成

280 印刷終了

400 画像画素

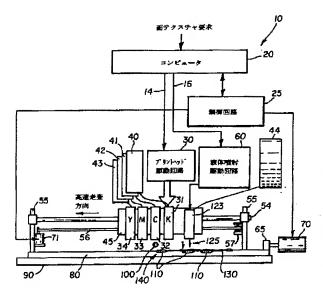
500 中央画像

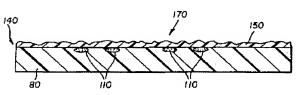
510 フレーム画像

*

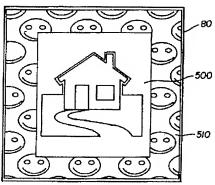
【図1】

【図3】





【図5】



【図4】

